

Regeln - 1. MLP Academics Campus Cup

Turniermodus

Es gibt eine Gruppenphase, Viertelfinal-Spiele, Halbfinal-Spiele, sowie ein kleines Finale um Platz 3 und das Finale. Die Ansetzung der Partien wird ausgelost.

Spielort

Ausgetragen wird der MLP Academics Campus Cup im Olympiastützpunkt Heidelberg auf dem Parkett und den Körben, wo normalerweise die Profis der MLP Academics Heidelberg auf Korbjagd gehen.

Spielzeit

Gespielt wird 7 Minuten bei durchlaufender Zeit. Jedes Team hat die Möglichkeit 30 Sekunden Auszeit zu nehmen. Die Zeit wird hierbei nicht gestoppt oder verlängert.

Regeln - FAIR PLAY geht vor! Der Spaß soll im Vordergrund stehen!

Gespielt wird nach den offiziellen Regeln der FIBA, für deren Einhaltung unsere Schiedsrichter zuständig sind. Entscheidungen des Schiedsrichters sind endgültig und alle Teams erkennen diese an. Bei unsportlichem Verhalten behalten wir es uns vor, Spieler vom MLP Academics Firmencup auszuschließen.

Es sind jedoch einige Vereinfachungen bzw. Regeländerungen zu beachten:

1. Persönliche Fouls und Teamfouls:

Es gibt keine persönlichen Fouls, gezählt werden nur die Teamfouls. Ab dem zweiten Teamfoul pro Spiel gibt es für jedes weitere Foul einen Punkt für die Mannschaft des Gefoulten.

Das Spiel wird mit Ballbesitz für das gefoulte Team fortgesetzt, auch wenn der Spieler im Wurf gefoult wurde.

Wenn ein Spieler bei einem erfolgreichen Wurf gefoult wurde, zählt der Korb und der Ballbesitz wechselt.

Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz und das Spiel beginnt an der 3- Punkte-Linie.

2. Technisches oder unsportliches Foul:

heißt automatisch: 2 Punkte für das gefoulte Team plus Ballbesitz – Spielstart von der 3-er Linie! (Bei weiterem unsportlichem Verhalten kann der Schiedsrichter auf Disqualifikation entscheiden)

Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz und das Spiel beginnt an der 3- Punkte-Linie.

3. Punktgleichheit am Ende:

Steht es an Spielende unentschieden, entscheidet ein Freiwurfwerfen. Die letzten drei Spieler auf dem Spielfeld werfen jeweils einen Freiwurf. Die Mannschaft, die am Ende mehr Freiwürfe erzielt, hat gewonnen.

Steht es nach dem Freiwurfwerfen weiterhin unentschieden, wird Sudden Death gespielt.

4. Auszeiten:

Jeder Mannschaft steht in jedem Spiel eine Auszeit von jeweils 30 Sekunden zu. Die Spielzeit läuft währenddessen weiter. Eine Auszeit darf nicht in der letzten Minute genommen werden.

5. Freiwürfe:

Es gibt keine Freiwürfe nach einem Foul.

6. Spielerwechsel:

Wechsel der Spieler können jederzeit fliegend vorgenommen werden, müssen aber vor der eigenen Wechselbank stattfinden.

7. Aufwärmen und Spielbeginn:

Die Mannschaften wärmen sich auf dem Korb vor ihrer Mannschaftsbank auf.

Gespielt wird drei gegen drei. Das Spiel muss zu dritt begonnen werden und kann zu zweit beendet werden.

Der erste Ballbesitz wird durch Münzwurf entschieden. Gestartet wird an der 3- Punkte-Linie. Danach wird auf einen Korb gespielt.

8. Verhalten bei Korberfolg:

Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz und das Spiel beginnt an der 3- Punkte-Linie.

Vor einem Korberfolg muss der Ball von mindestens zwei Spielern des angreifenden Teams berührt werden.

Bei einem Ballgewinn der verteidigenden Mannschaft z.B. durch ein Defensiv- Rebound, muss der Ball erst hinter die 3- Punkte- Linie gebracht werden, bevor ein Angriff gestartet werden kann.

Bei Sprungballsituation erhält die Offensive den Ball.

9. Haftungsausschluss

Die Teilnahme erfolgt auf eigenes Risiko. Die Benutzung der Sportanlage und der Sportgegenstände erfolgt auf eigene Gefahr.

Jede Haftung des Betreibers/ Veranstalters ist, außer im Falle vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Verschuldens des Betreibers/ Veranstalters, ausgeschlossen.

10. Verhaltensregeln im Olympiastützpunkt:

- a. Das Spielfeld darf nur mit Hallenschuhen betreten werden
- b. Die Basketballbälle dürfen nur während des Aufwärmens und des Spiels genutzt werden. Nach dem Aufwärmen sind die Bälle wieder in den Ballwagen zu legen.
- c. In den Duschen darf nur geduscht werden, bitte keine Flaschen o. ä. hinterlassen.
- d. Die Hausordnung des Olympiastützpunktes ist zu beachten.

Wir freuen uns darauf, Euch beim 1. MLP Academics Campus Cup im Olympiastützpunkt begrüßen zu dürfen und wünschen viel Spaß und Erfolg.

TOGETHER WE PLAY!